

Adobe Premiere CS6 Básico

Código: 263514

Duración: 25.00 horas

Descripción

El curso de Adobe Premiere CS6 Básico está diseñado para aquellos que quieren aprender los fundamentos de la edición de vídeo digital.

Durante el curso, se examinarán temas como la manipulación básica del vídeo, la edición simple y fluida, las herramientas principales y las técnicas básicas de codificación.

Al final del curso, esperamos que seas capaz de producir contenido multimedia impresionante utilizando Adobe Premiere CS6.

Objetivos

- Familiarizarse con los fundamentos y conceptos básicos del programa
- Desarrollar habilidades para identificar áreas de mejora en tu trabajo
- Mejorar tus habilidades en manipulación básica de vídeo y sus técnicas
- Establecer un plan efectivo para la composición inicial
- Aprender cómo utilizar paletas y herramientas esenciales en Adobe Premiere CS6
- Desarrolla tu propio flujo creativo a través del uso efectivo de efectos visuales

UNIDAD 1: Introducción

- ¿Qué es Adobe Premiere CS6?
- Formatos de vídeo

UNIDAD 2: Novedades CS6

- Interfaz rediseñada
- Panel de Proyecto
- Capas de ajuste
- Creación de multicámara
- Mejora en los cortes (Trim)
- Desplazamiento en timeline
- Código de tiempo
- Rendimiento de efectos
- Audio

UNIDAD 3: Primeros pasos en Premiere

- Pantalla de bienvenida
- Ventanas de trabajo
- Configuración del espacio de trabajo

UNIDAD 4: Crear un proyecto

- Ajustes generales
- Personalizar ajustes
- Ajustes de la secuencia
- Crear nueva secuencia
- La línea de tiempo
- Controles de reproducción
- Guardar y cerrar

UNIDAD 5: Importar medios

- Importar archivos
- Características de un clip
- Importar archivos desde la cámara
- Importar desde after effects
- Importar desde Illustrator
- Importar desde photoshop
- Ajustes de pista
- Atajos del teclado

- Previsualización de vídeo

UNIDAD 6: Edición básica

- Cortar, copiar y pegar
- Mover, rotar y escalar
- Modificar duración de archivo de vídeo
- Modificar duración de una imagen
- Ordenar objetos

UNIDAD 7: Agregar transiciones

- Transiciones
- Cambiar ajustes de transiciones

UNIDAD 8: Control de edición avanzado

- Velocidad de reproducción de un clip
- Reemplazar clips en la línea de tiempo
- Reemplazar material de archivo
- Anidar una secuencia

UNIDAD 9: Crear títulos

- Herramienta Título
- Trabajar con texto
- Propiedades del texto
- Crear formas y administrar capas
- Herramienta Pluma
- Titulación y créditos

UNIDAD 10: Efectos especiales de vídeo

- Tipos de efectos
- Agregar efectos
- Elimiar efectos
- Cambiar ajustes
- Usar keyframes
- Algunos ejemplos de efectos

UNIDAD 11: Editar y mezclar audio

- Visualizar clips de audio
- Tipos de pista
- Efectos de audio
- Ajustar nivel

UNIDAD 12: Exportar video

- Preparar el proyecto
- Exportar archivos
- Adobe Media Encoder